# BAB II

**VARIABEL, TIPE DATA, DAN ARRAY**

## Tujuan

Berisi tujuan pelaksanaan praktikum modul 2. Tulis hal yang berhubungan dengan materi yang diberikan. (Minimal 5)

## Dasar Teori

### Variabel

Cantumkan gambar, caption gambar (dimulai dari Gambar 2.1, Gambar 2.2, …, dst), penjelasan, dan sumber.

### Tipe Data

Cantumkan gambar, *caption* gambar (dimulai dari Gambar 2.1, Gambar 2.2, …, dst), penjelasan, dan sumber.

### Array

Cantumkan gambar, *caption* gambar (dimulai dari Gambar 2.1, Gambar 2.2, …, dst), penjelasan, dan sumber.

## Hasil Percobaan dan Analisis

### Deklarasi Variabel dan Tipe Data pada Python

Masukkan *source code* (diketik/*copy*, jangan *screenshot*), gambar *running* program, *caption* gambar, analisis percobaan (bisa penjelasan *source code*/hubungan *source code* dengan *running* program)

### Deklarasi Variabel dan Tipe Data pada C++

Masukkan *source code* (diketik/*copy*, jangan *screenshot*), gambar *running* program, *caption* gambar, analisis percobaan (bisa penjelasan *source code*/hubungan *source code* dengan *running* program)

### Deklarasi Variabel dan Tipe Data pada Java

Masukkan *source code* (diketik/*copy*, jangan *screenshot*), gambar *running* program, *caption* gambar, analisis percobaan (bisa penjelasan *source code*/hubungan *source code* dengan *running* program)

### Deklarasi Variabel dan Tipe Data pada PHP

Masukkan *source code* (diketik/*copy*, jangan *screenshot*), gambar *running* program, *caption* gambar, analisis percobaan (bisa penjelasan *source code*/hubungan *source code* dengan *running* program)

### Array pada Python

Masukkan *source code* (diketik/*copy*, jangan *screenshot*), gambar *running* program, *caption* gambar, analisis percobaan (bisa penjelasan *source code*/hubungan *source code* dengan *running* program)

### Array pada C++

Masukkan *source code* (diketik/*copy*, jangan *screenshot*), gambar *running* program, *caption* gambar, analisis percobaan (bisa penjelasan *source code*/hubungan *source code* dengan *running* program)

### Array pada Java

Masukkan *source code* (diketik/*copy*, jangan *screenshot*), gambar *running* program, *caption* gambar, analisis percobaan (bisa penjelasan *source code*/hubungan *source code* dengan *running* program)

### Array pada PHP

Masukkan *source code* (diketik/*copy*, jangan *screenshot*), gambar *running* program, *caption* gambar, analisis percobaan (bisa penjelasan *source code*/hubungan *source code* dengan *running* program)

## Tugas

### Tugas 1

Masukkan *source code* (diketik/*copy*, jangan *screenshot*), gambar *running* program, *caption* gambar, analisis percobaan tugas (bisa penjelasan *source code*/hubungan *source code* dengan *running* program)

### Tugas 2

Masukkan *source code* (diketik/*copy*, jangan *screenshot*), gambar *running* program, *caption* gambar, analisis percobaan tugas (bisa penjelasan *source code*/hubungan *source code* dengan *running* program)

Buat suatu program sederhana array dua dimensi menggunakan salah satu (1) bahasa dari empat (4) bahasa yang diajarkan (tidak boleh mengambil contoh di percobaan), Jangan lupa untuk mencantumkan identitas kelompok.

## Kesimpulan

Bukan berasal dari dasar teori. Akan tetapi, berdasarkan dari apa yang didapatkan dari praktikum. (Minimal 7)

**TUGAS PRAKTIKUM**

1. Diberikan bangun datar sebagai berikut:

A rectangular object with a rectangle and a rectangular object with a rectangular object with a rectangular object with a rectangular object with a rectangular object with a rectangular object with a rectangular object with a rectangular object with Great Pyramid of Giza in the background

Description automatically generated

Buatlah suatu program untuk menghitung dan menampilkan luas permukaan dan volume dari bangun ruang diatas. Gunakan dua (2) dari empat (4) bahasa yang telah dipelajari pada modul ini.Di bagian atas program diberi identitas kelompok (nama, nim, kelompok, shift).

1. Buat suatu program sederhana array dua dimensi menggunakan salah satu (1) bahasa dari empat (4) bahasa yang diajarkan (tidak boleh mengambil contoh di percobaan), Program diberi identitas kelompok seperti soal nomor 1.

**KETENTUAN PENULISAN FORMAT PRAKTIKUM**

1. Format penulisan:
2. Margin: 4433 (kiri, atas, kanan, bawah)
3. Ukuran kertas: A4
4. Menggunakan *font* Times New Roman ukuran 12pt warna hitam
5. Jarak antar baris tiap paragraf 1.5 dengan spasi *after* dan *before*: 0pt
6. Paragraf menggunakan *justify.*
7. Semua istilah asing diketik miring (*italic*)
8. *Source code* ditaruh di dalam tabel, menggunakan *font* Courier New ukuran 10pt warna hitam.
9. Jarak antar baris di *source code* 1.0
10. Keterangan gambar menggunakan fitur *Insert Caption* yang ada di tab *References,* menggunakan *font* Times New Roman ukuran 10.
11. Jarak antar gambar ke keterangan 1.0, rata tengah (*center*), tidak perlu di-***bold***
12. Penulisan sumber menggunakan *font* Times New Roman ukuran 10, rata kanan, italic.
13. Tiap sub-bab ganti halaman (menggunakan *page break)* dan tiap sub-sub-bab diberi jarak satu *Enter*.
14. Judul (Heading 1), sub-bab (Heading 2), dan sub-sub bab (jika ada (Heading 3)) diterapkan *heading*.
15. **Apabila ketahuan *copy paste* atau *download edit*, maka nilai laporan 0**.
16. Untuk Asistensi & Responsi akan diinformasikan lebih lanjut sesuai dengan asisten masing-masing.
17. Laporan dikirim dengan format docx melalui file temas dengan format penamaan file dan subjek Email: **LAPORAN\_PDKP\_MODUL1\_KELXX**
18. Batas asistensi (pengumpulan laporan hingga mendapat AC): Minggu, 10 Maret 2023 Pk 10.30 WIB
19. Jadwal responsi akan diberitahukan lebih lanjut.